Клиент-серверная архитектура – это взаимосвязь между клиентом, сервером и базой банных с помощью протоколов. Где клиент (машина с программным обеспечением ) обращается к данным (хранилище информации) через сервер (устройство в котором хранится код, обрабатывающее информацию и предоставляющее ресурс).